}

**Autoevaluación Definición Proyecto APT**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombres estudiantes | Matías Catalán |
| Rut | 20.981.114-6 |
| Carrera | Ingeniería Informática |
| Sede | Antonio Varas |

# Abstract

**Español**

Este documento establece las bases para la definición del proyecto APT en su fase inicial, asegurando una planificación estructurada y alineada con los objetivos del proyecto. A través de la identificación de requerimientos, la determinación de alcances y la selección de metodologías adecuadas, se ha desarrollado un marco de trabajo que facilitará la implementación del sistema. Se han considerado factores técnicos, operativos y funcionales para minimizar riesgos y optimizar recursos. Con esta fase concluida, el siguiente paso es la ejecución del desarrollo, siguiendo los lineamientos establecidos. Este informe sirve como referencia fundamental para garantizar la viabilidad y éxito del proyecto.

**English**

This document lays the foundation for the definition of the APT project in its initial phase, ensuring a structured plan aligned with the project’s objectives. Through the identification of requirements, scope determination, and selection of appropriate methodologies, a working framework has been developed to facilitate system implementation. Technical, operational, and functional factors have been considered to minimize risks and optimize resources. With this phase completed, the next step is the execution of the development process, following the established guidelines. This report serves as a key reference to ensure the project's feasibility and success.

# Descripción del Proyecto APT

MoodMap es una aplicación móvil orientada a mejorar el acceso a herramientas de apoyo psicológico a través de funciones clave: una agenda personalizada para registrar y analizar el estado emocional del usuario, y un chatbot interactivo basado en IA que ofrece técnicas específicas según el estado de ánimo detectado. El sistema está diseñado para jóvenes y adultos que enfrentan estrés, ansiedad u otras dificultades emocionales. Además, MoodMap puede ser utilizado como complemento por profesionales de la salud mental.

# Relación con las Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto permite aplicar competencias del perfil de egreso de Ingeniería Informática, incluyendo:

* Desarrollo de software: Creación de una app móvil multiplataforma con React Native, backend en Spring Boot y base de datos PostgreSQL.
* Gestión de proyectos: Uso de la metodología Scrum para planificar sprints, priorizar tareas y adaptar el desarrollo según el feedback.
* Inteligencia Artificial: Integración de un chatbot con IA para proporcionar apoyo emocional automatizado.
* Diseño UX/UI: Enfoque centrado en el usuario para asegurar una experiencia accesible y amigable.

# Relación con Intereses Profesionales

MoodMap responde a nuestros intereses como futuros ingenieros informáticos, particularmente en:

* Crear soluciones con impacto social, especialmente en el área de salud mental.
* Aplicar IA en contextos sensibles con responsabilidad ética.
* Participar en proyectos reales desde la ideación hasta la entrega.
* Explorar el campo emergente de la salud digital, abriendo oportunidades laborales
* Desarrollo de Apis

# Factibilidad del Proyecto dentro de la Asignatura

La duración del semestre (18 semanas) y la organización mediante metodología Scrum hacen factible el desarrollo. Se estiman entre 4 y 10 horas semanales por integrante, dependiendo de su carga laboral. La infraestructura necesaria (PC con 8 GB RAM) y el uso de tecnologías de código abierto lo hacen accesible. Además, se cuenta con soporte de IA, recursos online y herramientas colaborativas (GitHub, Trello, Discord).

# Propuesta Metodológica

La metodología elegida es **Scrum**, con roles definidos: Scrum Master, Product Owner (incluyendo un psicólogo asesor) y equipo de desarrollo. Cada sprint se enfoca en un módulo funcional (ej. autenticación, chatbot, dashboard). Las tareas se planifican en Trello y se comunican por Discord. El desarrollo se realiza colaborativamente en GitHub y se apoya con pruebas continuas y feedback.

# Propuesta de Evidencias

* **Repositorio GitHub:** <https://github.com/Masterk2123/Proyecto-APT.git>
* Tablero de trello
* **Evidencias**: commits por funcionalidad, issues resueltos, pruebas en dispositivos.
* **Justificación:** Permite visualizar avance, organizar el trabajo y consolidar entregables para cada sprin

# Conclusión

Working on MoodMap has been one of the most enriching experiences of my academic life. I was able to apply the knowledge acquired throughout the career and witness how technology can be used to generate positive social impact. The implementation of agile methodologies and the integration of AI into a user-centered mobile application allowed me to develop skills in project coordination, software development, and teamwork. I feel more confident to face professional challenges and I look forward to continuing to create meaningful solutions in the tech industry.

# Reflexión

This project helped me understand how deeply technology can influence people's well-being. Developing MoodMap made me more aware of the ethical responsibilities when working with sensitive data and vulnerable users. I realized the importance of building inclusive, accessible and secure systems. Beyond the technical growth, I learned to listen, adapt and collaborate effectively—skills that I will carry with me into my professional future.